Тематика: Game development

Концепція: дослідження движків Unity, Unreal, Source та допоміжних інструментів розробки;

мови програмування: С#, C++, Lua;

мета: зменшення витрат фінансів та ресурсів на розробку в Game development;

наукова новизна: більш простіший процес розробки в сфері Game development;

девіз: Краще і легше ніж Unreal.